

第64回大会 『12月7日 露橋SC会場』 (A・D・Bブロック) 組合せ表

No.	予想時間	Aコート (Aブロック)					No.	予想時間	Bコート (Dブロック)					No.	予想時間	Cコート (Bブロック)						
		チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名			チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名			チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	
1	9:30	ミラクル ①			-		NKC	9:30	Kit Kats B ①			-		neXus fun ①	N・S・K	COLORS ①			-		MNB14	
			(合計)							(合計)												
			得失点差							得失点差												
2	10:10	千年ウイングス ①	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	neXus neo	WIN ①	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	REX ①	チーム名	得点	勝ち点	得点	COLORS
					-						-											
							チーム名	得点			-											
			(合計)				チーム名	得点														
3	10:50	さくら ①	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	WIN	T-KONG ①	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	YES ! ①	チーム名	得点	勝ち点	得点	Rehab
					-						-											
							チーム名	得点														
			(合計)				チーム名	得点														
4	11:30	NKC ①	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	N・S・K	萩山B ①	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	YES !	チーム名	得点	勝ち点	得点	スクエア
					-						-											
							チーム名	得点														
			(合計)				チーム名	得点														
5	12:10	ミラクル ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	千年ウイングス ②	萩山B	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	Kit Kats B ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	やっとかめ
					-						-											
							チーム名	得点														
			得失点差				チーム名	得点														
6	12:50	neXus neo ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	WIN	千年ウイングス ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	ガッテン ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	REX
					-						-											
							チーム名	得点														
			得失点差				チーム名	得点														
7	13:30	さくら ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	NKC	neXus neo	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	YES ! ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	Z-ton
					-						-											
							チーム名	得点														
			(合計)				チーム名	得点														
8	14:10	T-KONG ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	NKC	萩山B ②	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	Kit Kats B ③	チーム名	得点	勝ち点	得点	MNB14
					-						-											
							チーム名	得点														
			得失点差				チーム名	得点														
9	14:50	ミラクル ③	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	WIN	T-KONG	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	neXus fun ③	チーム名	得点	勝ち点	得点	Rehab
					-						-											
							チーム名	得点														
			得失点差				チーム名	得点														
10	15:30	neXus neo ③	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	千年ウイングス ③	ミラクル	チーム名	得点	勝ち点	得点	チーム名	審判	Kit Kats B ③	チーム名	得点	勝ち点	得点	COLORS
					-						-											
							チーム名	得点														
			得失点差																			